

Regulamin Konkursu na Projekt Inteligentnej Pracowni Komputerowej

1. Cel konkursu:

- Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu inteligentnej pracowni szkolnej, który będzie sprzyjał nowoczesnej formie nauczania i doskonaleniu umiejętności uczniów.

2. Uczestnicy:

- Konkurs skierowany jest do uczniów ZST w Leżajsku kształcących się w zawodzie technik informatyk i technik programista.
- Uczestnicy mogą zgłaszać swoje uczestnictwo w zespołach 2-3 osobowych do dnia 11.03.2024 r.

3. Tematyka projektów:

- Projekty powinny dotyczyć kompleksowych rozwiązań w inteligentnej pracowni komputerowej. Powinny być w nich zawarte informacje dotyczące zarówno elementów programowych (wykorzystany system zarządzania pracownią, propozycje automatyzacji, oprogramowanie dodatkowe itp.), jak również elementów sprzętowych (komputery, czujniki, układy wykonawcze, itp.).

4. Zgłaszanie projektów:

- Zgłoszenia projektów przyjmowane są drogą elektroniczną do dnia 29.03.2024 r. na adres podany przez organizatora konkursu.
- W zgłoszeniu należy zawrzeć opis projektu, sposoby realizacji, spis i rozmieszczenie elementów sprzętowych, opis wykorzystanego oprogramowania oraz potencjalne korzyści dla szkoły i uczniów.

5. Ocena projektów:

- Projekty będą oceniane pod względem innowacyjności, kreatywności, użyteczności w edukacji oraz technicznej realizacji.
- Komisja konkursowa będzie składać się z nauczycieli przedmiotów informatycznych.

6. Nagrody:

- Dla uczestników konkursu przewidziane są nagrody, natomiast projekt zwycięskiego zespołu będzie zrealizowany w jednej ze szkolnych pracowni komputerowych.

7. Postanowienia końcowe:

- Organizator zastrzega sobie prawo do interpretacji niniejszego regulaminu.
- Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.
- Decyzje komisji konkursowej są ostateczne i niepodważalne.
- Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów oraz warunków konkursu.

Kontakt do organizatora: kdabek@kdabek.pl

Zapraszamy do udziału i życzymy powodzenia!